

Nantes Université recrute

Pour son Hub FC (Direction de la formation et des réussites universitaires)

Un.e Ingénieur.e Développement Immersif

E2C45 - Ingénieur.e en ingénierie logicielle



42 500

étudiant-es, dont 5000
internationaux



2605

personnels
administratifs
et techniques



3147

enseignant-es,
enseignant-es-
chercheur-es
+ 541 tuteurs



1259

doctorant-es



42

structures
de recherche

Nantes Université est un établissement public d'enseignement supérieur et de recherche qui propose **un modèle d'université inédit** en France unissant une université, un hôpital universitaire (CHU de Nantes), un institut de recherche technologique (IRT Jules Verne), un organisme national de recherche (Inserm) ainsi que Centrale Nantes, l'école des Beaux-Arts Nantes Saint-Nazaire et l'École Nationale Supérieure d'Architecture de Nantes.

Ces acteurs concentrent leurs forces pour **développer l'excellence de la recherche nantaise** et offrir de **nouvelles opportunités de formations**, dans tous les domaines de la connaissance.

Durable et **ouverte sur le monde**, Nantes Université veille à la qualité des conditions d'études et de travail offertes à ses étudiantes, étudiants et personnels, pour favoriser leur épanouissement sur tous ses campus de Nantes, Saint-Nazaire et La Roche-sur-Yon.

• 🏛️ **Versant : Fonction publique d'État**

• 📄 **Type de recrutement : Catégorie A, contractuel-le, CDD 18 mois** (article L.332-24 du CGFP)

• 💰 **Rémunération : selon la charte de gestion des contractuels de Nantes Université pour les non-titulaires, et suivant niveau d'expérience du candidat.** Comprise : 1578€ nets/ mensuels (1963€ bruts) [0 à 1 an expérience] et 2457€ nets/ mensuels (3057€ bruts) [+ 15 ans expérience]

• ⌚ **Temps de travail : 37h15 ou 38h12**

• ☀️ **Congés : 45 ou 50,5 jours de congés annuels**

• 🏠 **Télétravail selon ancienneté**

• 🚗 **Prise en charge partielle des frais de transport domicile-travail (transports en commun)**

• 🚲 **Forfait mobilités durables domicile-travail (en fonction du nombre de jours d'utilisation dans l'année)**

• 🍽️ **Accès aux restaurants et cafétérias du CROUS avec tarif privilégié**

Environnement et contexte de travail

Localisation : Nantes

Dans le cadre du projet NEXUS (Appel à projet national DeFFINUM), qui conduit dans un consortium public et privé, à développer les usages des technologies immersives en éducation et formation, Nantes université recrute son / sa ingénieur développement immersif pour son Immersive Learning Lab (ou Lab XR – Extended reality). Ce lab, basé à la Halle 6 Ouest, a pour mission de faire découvrir les technologies immersives et de soutenir le déploiement d'expérimentations d'usage auprès d'un public de professionnels de l'enseignement ou d'entreprises.

L'ingénieur développement immersif joue un rôle essentiel dans le développement de solutions immersives (VR/AR/XR) pour les apprentissages en milieu éducatif et professionnel. Ce poste combine à

univ-nantes.fr

la fois des compétences en développement d'application 3D et en pilotage de projets techniques. Il / Elle travaille en étroite collaboration avec le chef de projet Nexus et les ingénier.e.s pédagogiques afin de proposer des environnements immersifs qui répondent aux besoins des utilisateurs finaux. Il / elle est force de proposition pour développer les solutions techniques adaptées aux besoins pédagogiques exprimés par les enseignants et les professionnels de la formation. Il / elle gère également les aspects techniques de l'Immersive Learning Lab.

Le / la titulaire de ce poste est localisé.e à la Halle 6 – tiers lieu d'innovation des cultures numériques, dans un environnement innovant et stimulant. Il sera administrativement rattaché au Hub de Formation Continue (Hub FC).

Missions

L'Ingénieur.e de développement aura plusieurs missions principales au sein de l'Immersive Learning Lab :

- Assurer le développement d'environnements 3D spécifiques au Lab (Unity, Sketcher Intraverse)
- Être le référent technique du lab qui assure le paramétrage, l'intégration, et le déploiement des environnements logiciels mobilisés par le lab mais aussi former les équipes à l'utilisation de ces environnements. Dans ce cadre, interagir avec les entités internes.
- Mener une activité de veille sur les technologies immersives, particulièrement pour l'enseignement supérieur

Activités principales

Placée sous la responsabilité du Hub FC (service support commun de formation continue), la personne recrutée prendra en charge le développement d'applications 3D en réponse aux besoins internes des communautés éducatives et de formation professionnelle, et en externe aux entreprises du territoire.

- **Conception, développement, intégration logiciels**

- En collaboration avec le partenaire technique du consortium Nexus, être le relais de l'équipe pour intégrer les solutions proposées par le partenaire dans les formations de l'Immersive Learning Lab.
- Prendre en main le sketcher développé par le partenaire technique et diffuser ses connaissances au sein de l'équipe.
- Participer à la conception et développer des applications 3D avec la solution du partenaire technique (Unity / sketcher Intraverse)
- Rédiger la documentation technique (développeur, utilisateur, exploitation)
- Concevoir et maintenir un code efficace et réutilisable
- Assurer la performance des applications développées localement
- Identifier les bugs, mettre en œuvre des solutions
- Transformer des spécifications en applications fonctionnelles
- Veiller aux normes de programmation
- Assurer le déploiement des applications sur la flotte de casque VR du lab (Installation, assistance, formation, évaluation)

- **Mise en place des conditions pour le fonctionnement du lab au niveau matériel et logiciel**

- Appuyer l'équipe pour la gestion du parc matériel, la définition de l'architecture matérielle et logicielle en fonction des besoins de l'Immersive Learning Lab.
- Gérer les relations avec les fournisseurs.
- Être le relais du lab pour ses demandes à la Direction des Services Informatiques.
- Appuyer la mise en place de réseaux locaux sécurisés en partenariat avec la direction des services

univ-nantes.fr

informatique de l'université.

- **Réalisation d'une veille**

- Assurer une veille technologique et stratégique

Profil recherché

- Formation et/ou qualification : Ingénieur / Master Informatique – Réalité virtuelle
- Expériences antérieures bienvenues pour occuper le poste : 3 à 5 ans dans des environnements de développement de logiciels 3D

Compétences et connaissances requises

Savoirs généraux, théoriques ou disciplinaires :

- Conception des interfaces humain machine
- Conduite de projet
- Stream VR
- Matériel VR (Quest ou autre), outils de développement (Unity 3D), langages de programmation (C#, technologies web)

Savoir-faire opérationnels :

- Structuration et rédaction de documents techniques

Savoir-être :

- Qualités relationnelles et capacités à travailler en équipe
- Curieux
- Rigoureux (rédaction de documents, mise en place de process)
- Autonome dans les tâches attribuées, les déploiements des équipements
- Sens du service

**Date limite de réception
des candidatures :**
25/10/2024

**Date de la commission
de recrutement :**
12/11/2024

**Date de prise
de poste :**
06/01/2025

Contacts :

Personne à contacter pour plus d'informations sur le poste : Justine Debruyne –
justine.debruyne@univ-nantes.fr

Envoyer votre candidature : votre candidature (CV + lettre de motivation) exclusivement par mail à
recrutement-DFRU-114965@emploi.beetween.com



**Conseils
aux candidats :**

... N'hésitez pas à consulter le site
Internet de Nantes Université

univ-nantes.fr