

Ancrée au cœur de Nantes, ville réputée pour sa vitalité, sa culture, son développement économique et sa qualité de vie, l'Université de Nantes a porté en 50 ans la formation et la recherche au plus haut niveau. Au sein de ses campus, les savoirs se croisent. Pôle majeur d'enseignement supérieur et de recherche du Grand Ouest, elle porte la pluridisciplinarité dans ses gènes : 38 000 étudiants et 4 000 personnels s'y côtoient au sein de 20 composantes, 295 disciplines y sont représentées, 44 laboratoires travaillent sur tous les champs du savoir.

recrute pour son Pôle interdisciplinaire dédié aux cultures numériques et à l'innovation de la Halle 6

un/une

Enseignant informatique et coordinateur des enseignements technologiques du Master Cultures Numériques



MISSIONS

Le nouveau Master « Cultures numériques » de l'Université de Nantes ouvre en septembre 2019 dans le Pôle Interdisciplinaire sur les Cultures Numériques (Halle 6 Ouest). Ce Master interdisciplinaire est la première formation de la School of Interdisciplinary Studies (SIS), impulsée grâce à l'initiative NExT (www.next-isite.fr). La personne recrutée devra assurer une partie des enseignements et participer à la mise en place et à l'organisation des enseignements et projets liés à l'informatique et aux technologies numériques en lien avec les autres Masters, les labs de la Halle 6, les partenaires, etc.

ENVIRONNEMENT ET CONTEXTE DE TRAVAIL

Située au cœur du Quartier de la Création, la Halle 6 a vocation à devenir le bâtiment emblématique de l'écosystème numérique nantais (récemment labellisé Capitale French Tech) et de l'interdisciplinarité. Sa partie Ouest abritera dès la rentrée prochaine un pôle interdisciplinaire dédié aux cultures numériques et à l'innovation. Lieu d'expérimentation de l'« Université de demain », le bâtiment accueillera 200 étudiants, une cinquantaine de chercheurs spécialisés en sciences du numérique et quelques jeunes entrepreneurs.

Consacré à la formation, à la recherche et à l'innovation, cet espace hybride ambitionne d'être le fer de lance de frictions créatives au carrefour des sciences, de l'art et de l'économie. A cet effet, la Halle 6 sera dotée de différents espaces dédiés à la fabrication numérique et à l'expérimentation, en l'occurrence un Manufacturing Lab, un User Lab, un Learning Lab et une salle d'expériences immersives.

C'est un lieu d'expérimentation pour les étudiants, créatifs, industriels et chercheurs, dont l'offre de services sera à élaborer en synergie avec les priorités de Nantes Université, et notamment l'Innovation Center qui a pour ambition de faciliter et d'intensifier les interactions du monde académique avec les entreprises.

LE MASTER CULTURES NUMERIQUES

Le Master Culture Numériques (mention IES - Innovation, Entreprise, Société, parcours Cultures numériques) est un Master interdisciplinaire ancré dans la Halle 6, résolument innovant dans ses principes et son approche pédagogique, qui a notamment pour ambition de prototyper les évolutions des programmes et des manières d'enseigner de la Nouvelle Université à Nantes (Nantes Université).

Il articule de manière cohérente des enseignements disciplinaires (informatique, science des données, économie, sociologie, psychologie, design) pour former des professionnels capables d'accompagner à un niveau

technologique, stratégique et sociologique les organismes publics et privés dans leurs transformations numériques. Le dispositif pédagogique repose sur une approche intégralement orientée compétences et de nombreux projets interdisciplinaires, au service des projets personnels et professionnels d'étudiants issus de tous cursus au niveau L3.

Plus d'informations [sur la page du Master](#).

ACTIVITES PRINCIPALES

Le Master propose de nombreux enseignements technologiques, particulièrement liés à l'informatique (algorithmique, programmation, traitement de données, web, etc.) qui seront assurés par la personne recrutée et par des enseignants-chercheurs.

Au-delà des cours, la personne recrutée devra participer à la mise en place et à l'organisation des enseignements et projets liés à l'informatique et aux technologies numériques. Il s'agira de soutenir le lancement, le déploiement et la consolidation du Master sur ses premières années, en prenant en compte ses spécificités : approche compétences, projets interdisciplinaires, évaluation basée résultats d'apprentissages et situations, démarche qualité, liens avec les labs de la Halle 6 (Userlab, Fablab, Teaching Lab), etc.

• Mission 1 : enseignement

- Effectuer des enseignements, tutorats, évaluations en informatique et plus généralement en technologie pour le Master,
- Participer à la gestion des projets et situations pédagogiques interdisciplinaires à composante technologique du Master,
- Participer à la conception des cours et situations pédagogiques interdisciplinaires à composante technologique pour le Master, en lien avec les labs et les partenaires,
- Effectuer des heures de remplacement en informatique dans les départements de Polytech Nantes (principalement le département INFO) impactés par la participation d'enseignants-chercheurs de Polytech au Master.

• Mission 2 : coordination

- Coordonner les enseignements du Master liés à l'informatique et à la technologie,
- Participer à la démarche qualité du Master en lien avec l'évolution agile des enseignements technologiques.

• Mission 3 : outils et processus

- Mettre en place des outils ad hoc ou non en lien avec les processus du Master (intranet des stages, site web public, outils de communication entre enseignants, avec les étudiants, etc.).

[CONTRAINTES PARTICULIÈRES]

Participation aux événements associés au Master organisés en soirée.

Interactions avec les labs, les chercheurs, industriels, institutionnels, artistes, acteurs du Quartier de la Création et de l'écosystème numérique métropolitain, ainsi que les partenaires internationaux du Master.

www.univ-nantes.fr



UNIVERSITÉ DE NANTES

- **Date limite de réception des candidatures : 23/09/2019**
- Date de la commission de recrutement : fin septembre 2019
- Date de prise de fonctions souhaitée : automne 2019

Contact : merci d'adresser votre candidature exclusivement par mail à personnel.recrutement@polytech.univ-nantes.fr

PROFIL RECHERCHÉ

- **Type de recrutement** : Contractuel poste enseignant LRU
- **Rémunération** : > 2000€ net à négocier
- **Niveau d'études et/ou qualification** : Bac+5 informatique (docteur est un plus)

Ce poste d'enseignant contractuel LRU est ouvert pour 3 ans, et renouvelable une fois pour 3 ans de plus. Il est rattaché à Polytech Nantes. L'activité s'exerce au sein du Pôle interdisciplinaire dédié aux cultures numériques et à l'innovation de la Halle 6 au cœur du Quartier de la Création.

Date de prise de fonction : automne 2019

[COMPETENCES ET CONNAISSANCES REQUISES]

Savoirs généraux, théoriques ou disciplinaires :

- Connaissances informatique
 - Programmation web client et serveur (full stack)
 - Programmation (Python serait un plus)
- Capacité à enseigner (expérience minimale en formation)
- Capacité à enseigner à un public de non-spécialistes
- Anglais oral et écrit

- Connaissances numériques non obligatoires, mais valorisables
 - Analyse de données / statistiques de base, notebooks Python
 - Électronique de base (systèmes combinant Arduino, Raspberries, capteurs, etc.)
 - Bases de la fabrication numérique

Savoir-faire opérationnels :

- Capacité à concevoir, conduire et évaluer un projet
- Capacité à fédérer des acteurs de disciplines et cultures variés
- Capacité à travailler en équipe

Savoir-être :

- Avoir de l'intérêt pour la pédagogie
- Avoir de l'intérêt pour l'interdisciplinarité et l'innovation
- Être curieux, agile et créatif
- Avoir le sens de l'organisation
- Avoir le sens du relationnel et être à l'écoute
- Être rigoureux et organisé
- Avoir une bonne capacité d'adaptation et être réactif
- Avoir l'esprit d'initiative et être dynamique

www.univ-nantes.fr



UNIVERSITÉ DE NANTES

- **Date limite de réception des candidatures** : 23/09/2019
- Date de la commission de recrutement : fin septembre 2019
- Date de prise de fonctions souhaitée : automne 2019

Contact : merci d'adresser votre candidature exclusivement par mail à personnel.recrutement@polytech.univ-nantes.fr

CANDIDATURE

- **Contact pédagogique** : Yannick Prié, yannick.prie@univ-nantes.fr, 02 40 68 32
- **Dossier de candidature** :
 - Un seul fichier PDF contenant
 - Lettre de motivation
 - CV détaillé
 - Attestation ou copie du dernier diplôme obtenu
 - Le cas échéant, tout autre document attestant de votre compétence à exercer ce poste
 - Exclusivement par mail à personnel.recrutement@polytech.univ-nantes.fr, en utilisant le sujet « Candidature enseignant contractuel LRU Master Cultures Numériques »
 - Date limite de transmission : 23 septembre 2019 à 19h00

www.univ-nantes.fr



UNIVERSITÉ DE NANTES

- **Date limite de réception des candidatures** : 23/09/2019
- Date de la commission de recrutement : fin septembre 2019
- Date de prise de fonctions souhaitée : automne 2019

Contact : merci d'adresser votre candidature exclusivement par mail à personnel.recrutement@polytech.univ-nantes.fr