

# THESE DE DOCTORAT DE NEUROPSYCHOLOGIE

NANTES UNIVERSITE

ECOLE DOCTORALE N° 605

*Biologie Santé*

Par

« **Elodie HUREL** »

« **Caractérisation des capacités de cognition sociale dans les addictions comportementales via le prisme des troubles liés à la pratique des jeux de hasard et d'argent et des jeux vidéo** »

**Thèse présentée et soutenue à Nantes, le 06 octobre 2022**

**Unité de recherche :** Unité INSERM, MethodS in Patients-centered outcomes and HEalth Research, SPHERE & Institut Fédératif des Addictions Comportementales (IFAC), CHU de Nantes

**Rapporteurs avant soutenance :**

Anne-Lise Pitel

Maître de conférence, Université de Caen - Normandie

Xavier Noël

Assistant professeur, Université Libre de Bruxelles

**Composition du Jury :**

*Attention, en cas d'absence d'un des membres du Jury le jour de la soutenance, la composition du jury doit être revue pour s'assurer qu'elle est conforme et devra être répercutée sur la couverture de thèse*

Président :

Prénom Nom

Fonction et établissement d'exercice (8) (à préciser après la soutenance)

Examineurs

Anne-Lise Pitel

Maître de conférence, Université de Caen - Normandie

Xavier Noël

Assistant professeur, Université Libre de Bruxelles

Joël Billieux

Professeur associé, Université de Lausanne

Dir. de thèse :

Marie Grall-Bronnec

PU-PH, CHU de Nantes

Co-dir. de thèse :

Gaëlle Challet-Bouju

Ingénieur de Recherche, CHU de Nantes

**Invité(s)**

Véronique Quaglino

Professeur, Université de Picardie Jules Verne

Mélina Fatséas

Professeur, Université de Bordeaux

**Titre :** Caractérisation des capacités de cognition sociale dans les addictions comportementales via le prisme des troubles liés à la pratique des jeux de hasard et d'argent et des jeux vidéo

**Mots clés :** cognition sociale – addictions comportementales – jeu vidéo pathologique – jeu d'argent pathologique – neuropsychologie

**Résumé :** Ce travail de thèse s'intéressait aux capacités de cognition sociale (CS) dans les deux addictions comportementales (ACs) reconnues dans les classifications internationales : le jeu d'argent pathologique (JAP) et le jeu vidéo pathologique (JVP).

Deux revues de littérature systématiques ont permis de démontrer la rareté des études faisant le lien entre CS et ACs. Cependant, les études trouvées ont suggéré la présence de difficultés pour ces patients sur certaines composantes de la CS. Par ailleurs, les éléments cliniques rapportés par ces patients confirmaient la présence de difficultés interpersonnelles.

Ces éléments témoignaient de la nécessité d'explorer le profil de CS des patients avec un diagnostic de JAP ou JVP pour améliorer d'une part la compréhension des processus addictifs, et d'autre part de proposer des thérapies axées sur les difficultés mises en évidence.

Cette thèse exposait ainsi trois études menées sur des joueurs de jeux vidéo ou de jeux d'argent, présentant ou non une addiction.

La première étude permettait de démontrer des particularités dans le traitement attentionnel des informations sociales chez des joueurs de poker en comparaison de sujets contrôles. La seconde étude mettait en évidence un lien entre les difficultés d'identification des émotions faciales et le JAP, ainsi que des particularités sur le plan de la métacognition sociale en lien avec le JVP. Enfin, les résultats préliminaires d'une étude incluant des patients en début de prise en charge pour un JAP ont montré l'importance de prendre en compte les données rapportées par les patients dans le cadre de la CS.

Ces résultats ont été discutés au regard des modèles théoriques et mis en perspective en lien avec d'autres ACs non reconnues pour le moment.

**Title :** Characterization of social cognition abilities in behavior addictions via gaming and gambling disorder

**Keywords :** social cognition – behavioral addictions – gaming disorder – gambling disorder – neuropsychology

**Abstract:** This thesis focused on social cognition (SC) in the two behavioral addictions (BA) included in international classifications: gaming (GmD) and gambling (GbD) disorders.

Two systematic reviews exposed the scarcity of studies linking SC and BA. Nevertheless, studies included in the reviews suggested the presence of an alteration of some of the SC's components. Additionally, patient-reported outcomes confirmed the presence of interpersonal difficulties.

These elements demonstrated the necessity to explore the SC abilities of patients with GmD or GbD, in order to improve knowledge on addictive processes and propose alternative treatments focused on these difficulties.

This thesis presented three studies on gamblers or gamers, whether or not they have an addiction.

The first study showed specific allocation of attention toward social information in poker players compared to controls. The second study demonstrated a link between difficulties in identifying facial emotion and GbD and specificities in social metacognition in GmD. Finally, preliminary results of a study regarding GbD patients at the beginning of their treatment showed the importance of taking into account patient-reported outcomes in SC.

Those results were discussed in light of theoretical models and put in perspective with other non-consensual BA.